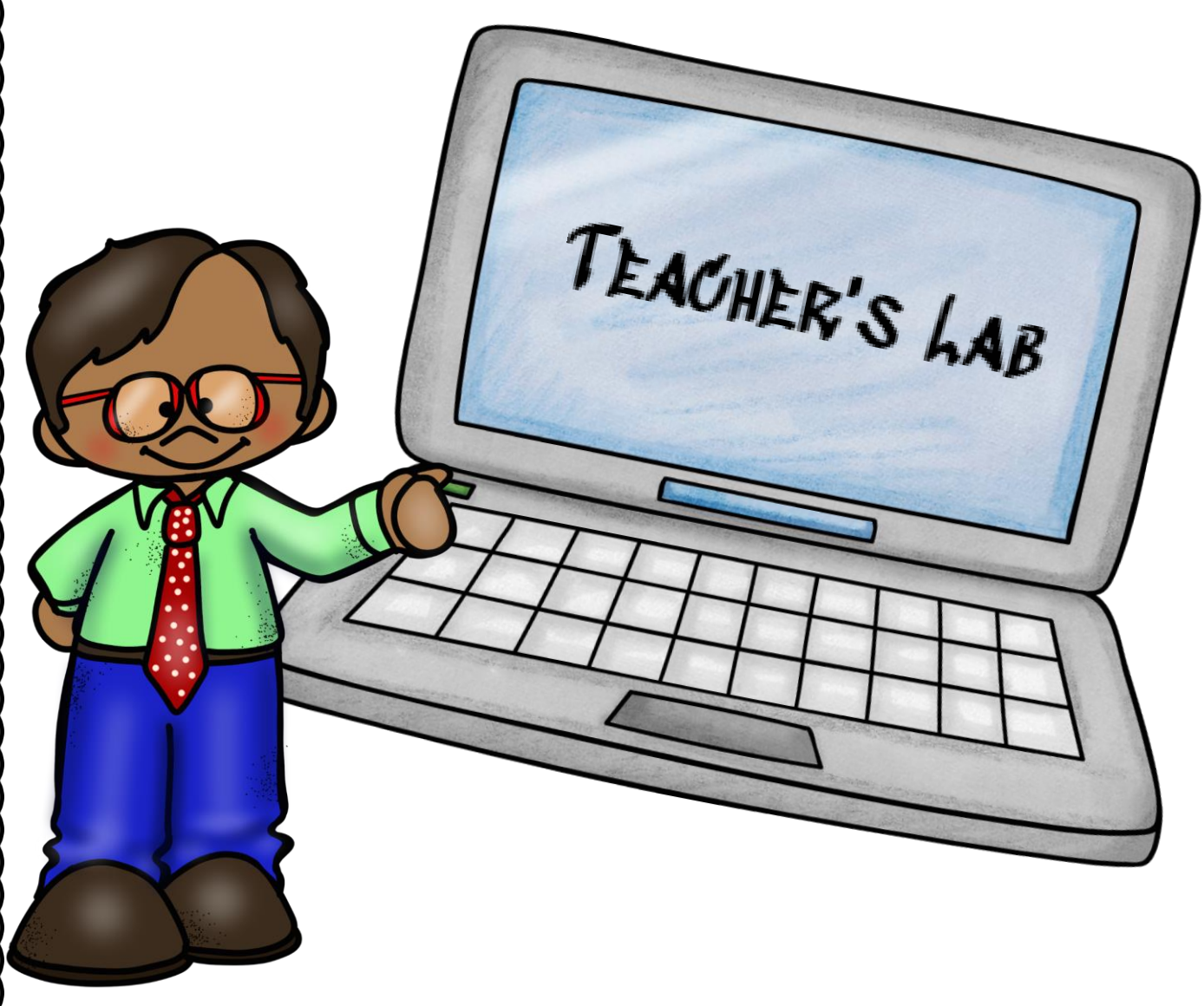
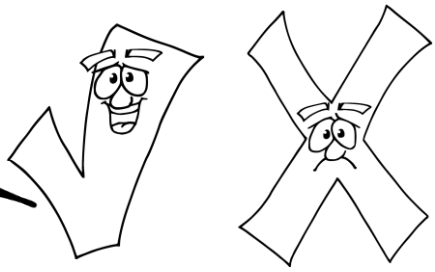
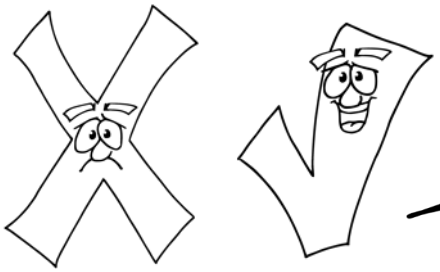
Зошит цікавих завдань з інформатики



Розмалюй правда и неправда

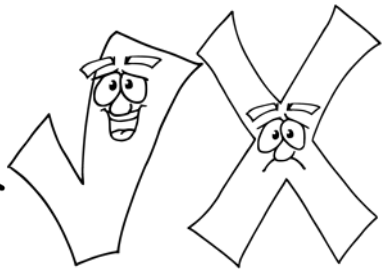
Не можна заходити в комп’ютерний клас без дозволу вчителя.

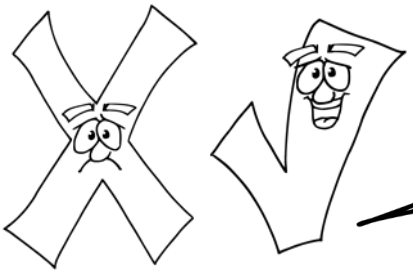




Руки мають бути рудними та мокрими.

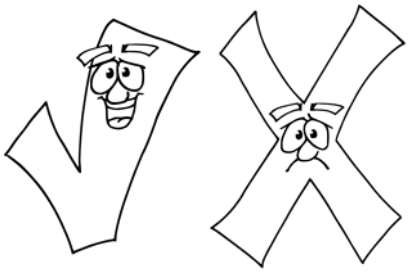
Відстань від очей до екрана монітора - 50см.





Сидіти потрібно, як тобі зручно.

Не можна торкатись дротів і задніх стінок монітора.



Операції над папками і файлами.

Усі дані в комп’ютері зберігаються в ……

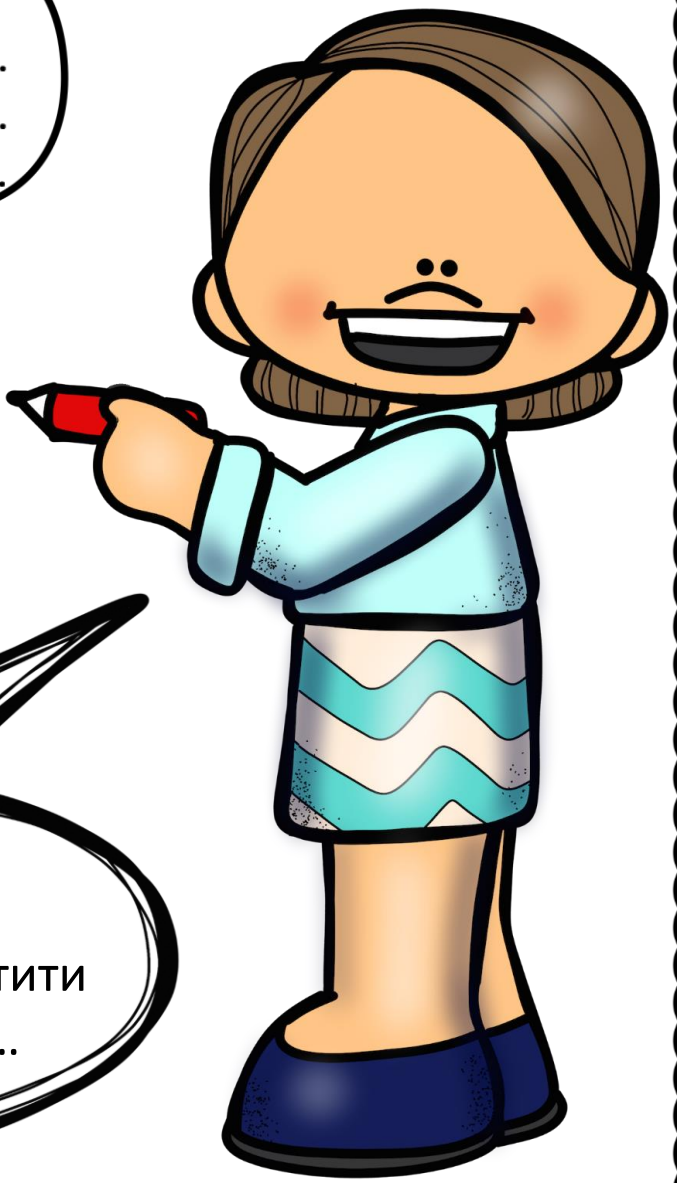
Створення копії об’єкта називають …

Кожний файл має своє …….

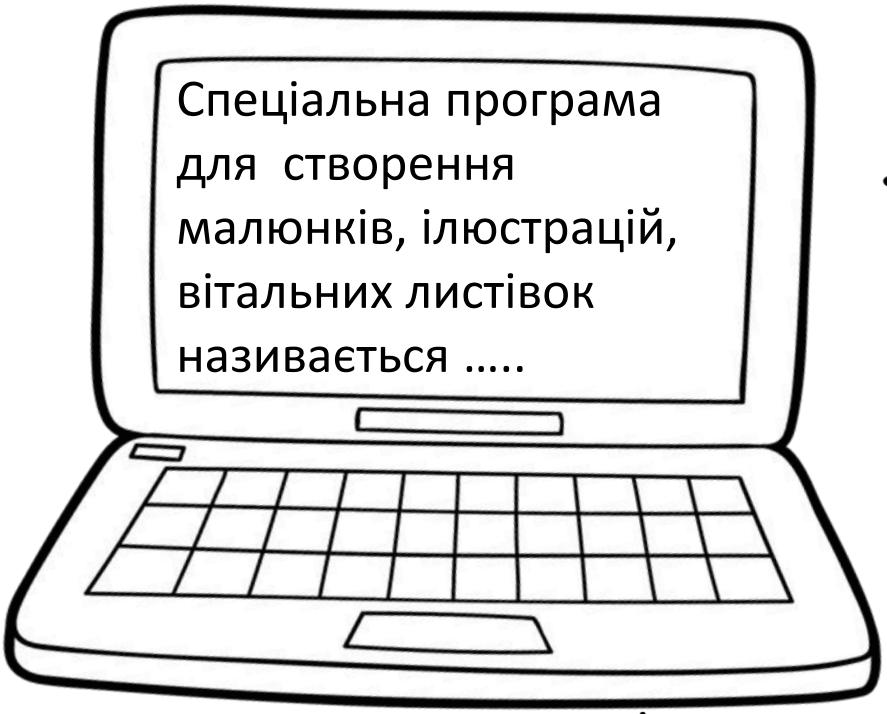
Носіями даних у комп’ютері можуть бути: ,…… …… ……

Змінення зовнішнього вигляду тексту називається …

Текстовий редактор, в я кому створюються документи і можуть містити малюнки та фотографії …

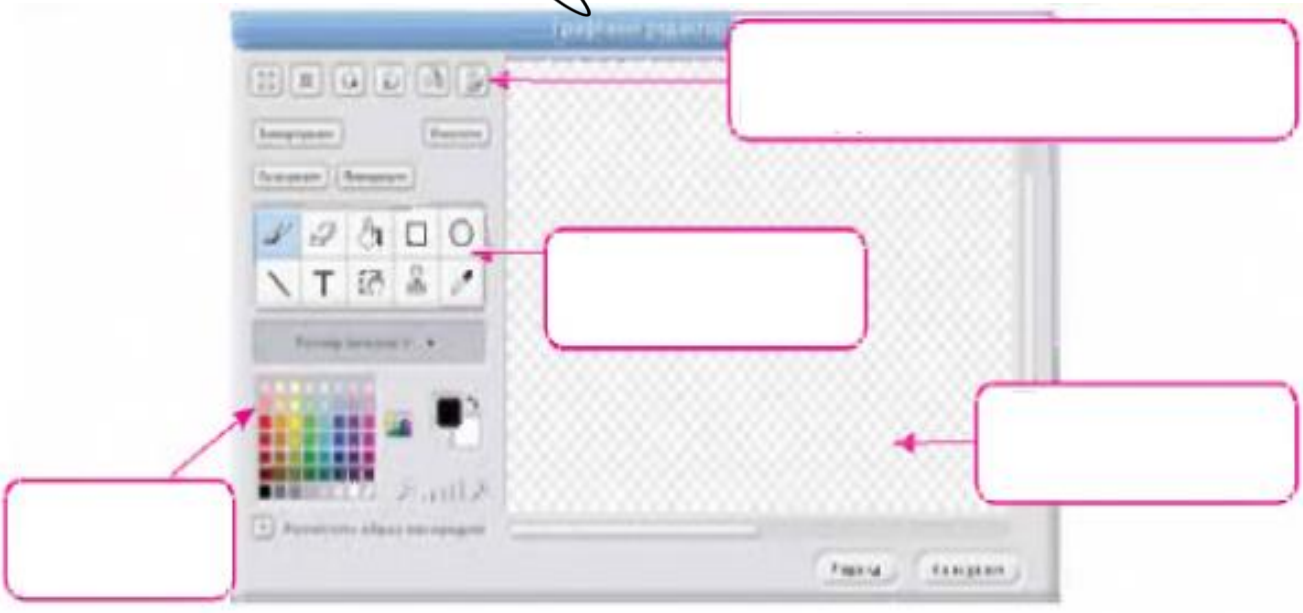


Графічний редактор



Запиши назви графічних редакторів

Підпиши назви кнопок у меню редактора.



Безпека дітей в інтернеті

Комп’ютери з’єднані між собою утворюють …. ….

Для перегляду сайтів використовують спеціальні програми ….

Сайти складаються зі спеціальних сторінок, які називаються …. .

Найбільша і найвідоміша комп’ютерна мережа –

Підпиши кнопки.

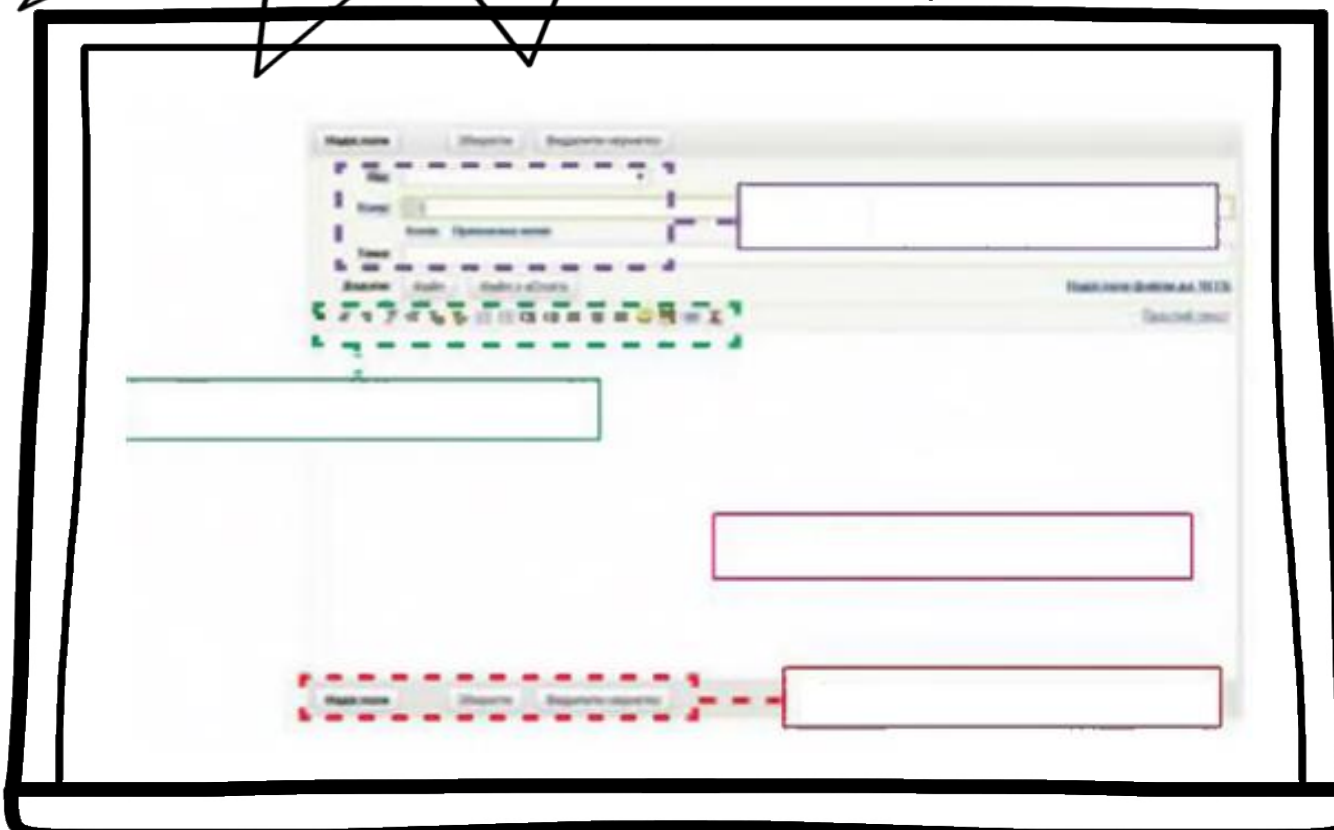
Безпека дітей в інтернеті

Електронна пошта призначена для того, щоб люди могли обмінюватись …. ……. .

Спілкування з друзями он-лайн називається …

Для того, щоб обмінюватись електронними листами треба мати … … .

Підпиши назви елементів електронної пошти

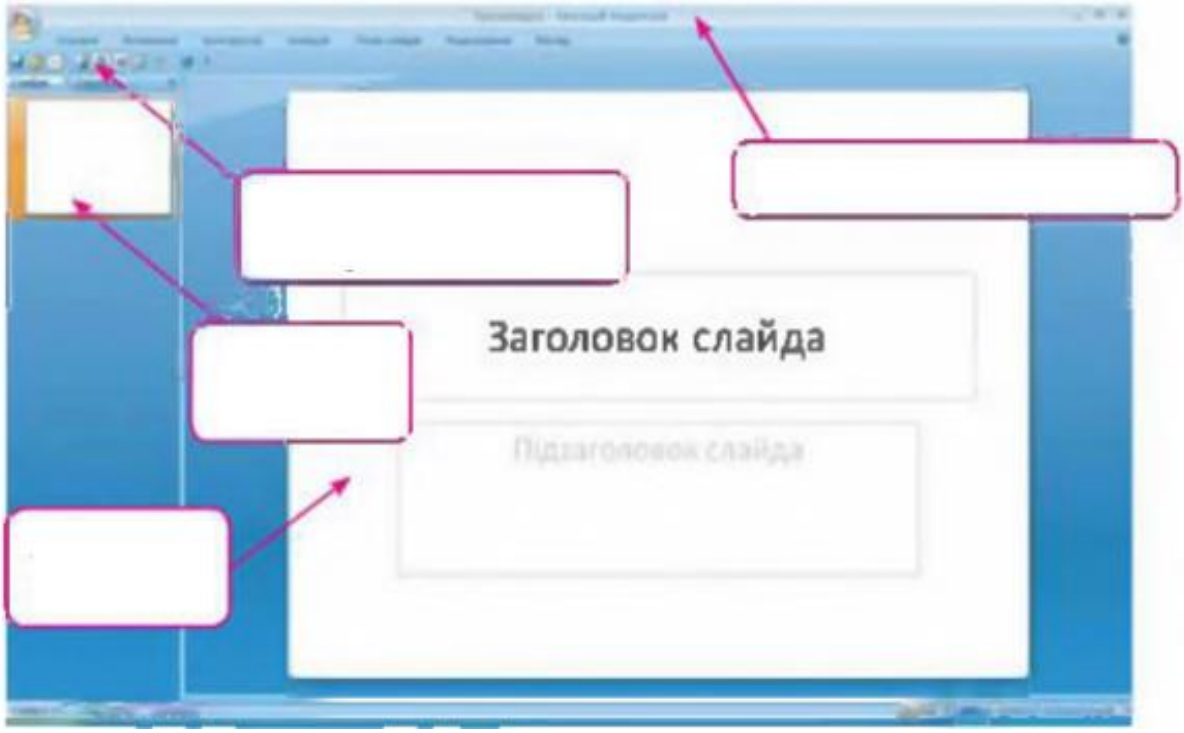


Правила безпечної роботи в інтернеті

Комп'ютерні презентації

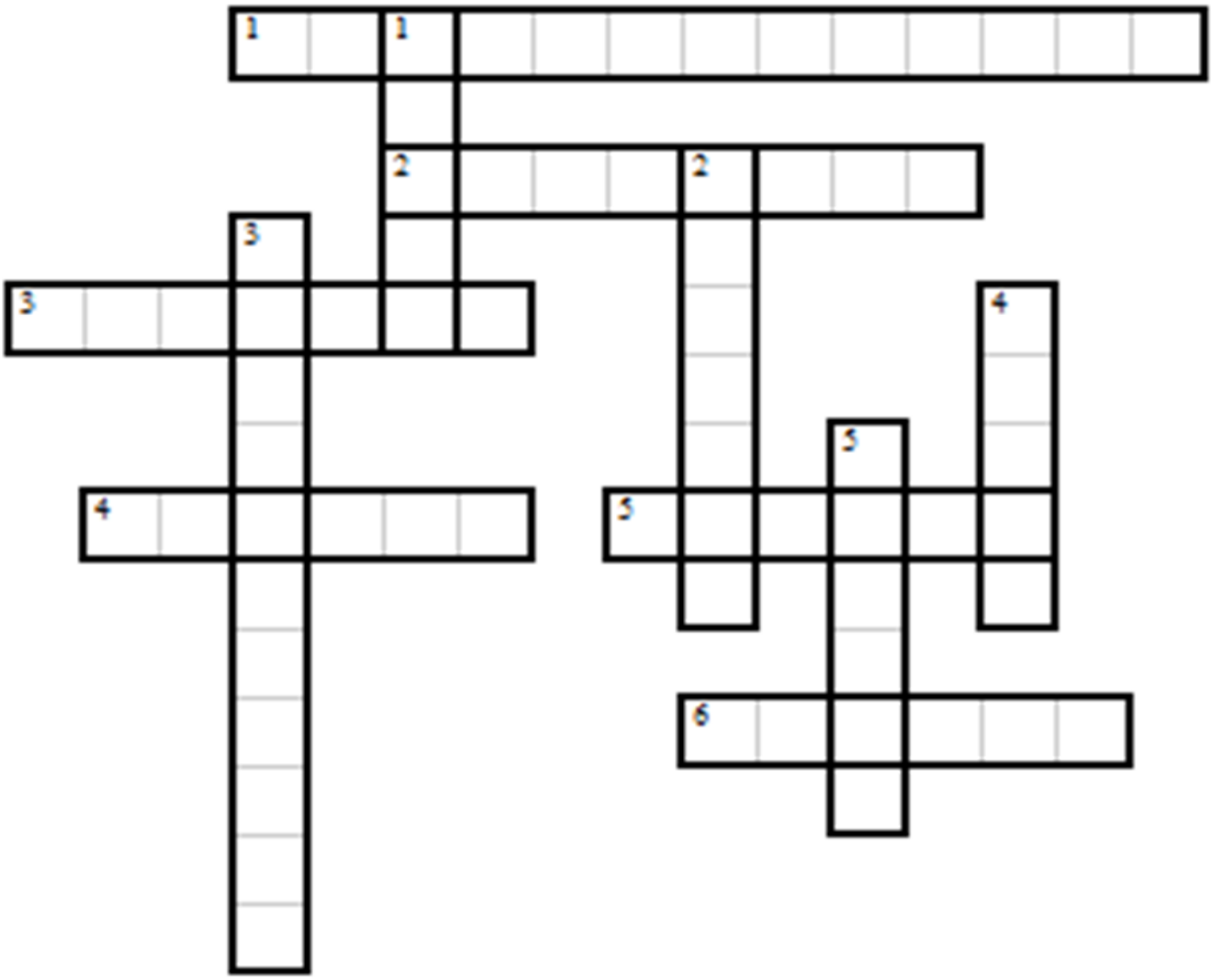
Презентація, підготовлена з використанням комп'ютера, називається … …. .

Підпиши елементи редактора.



Програма редактор для створення презентацій називається …

Висловлювання. Алгоритми з розгалуженням і повторенням. Робота з презентаціями.

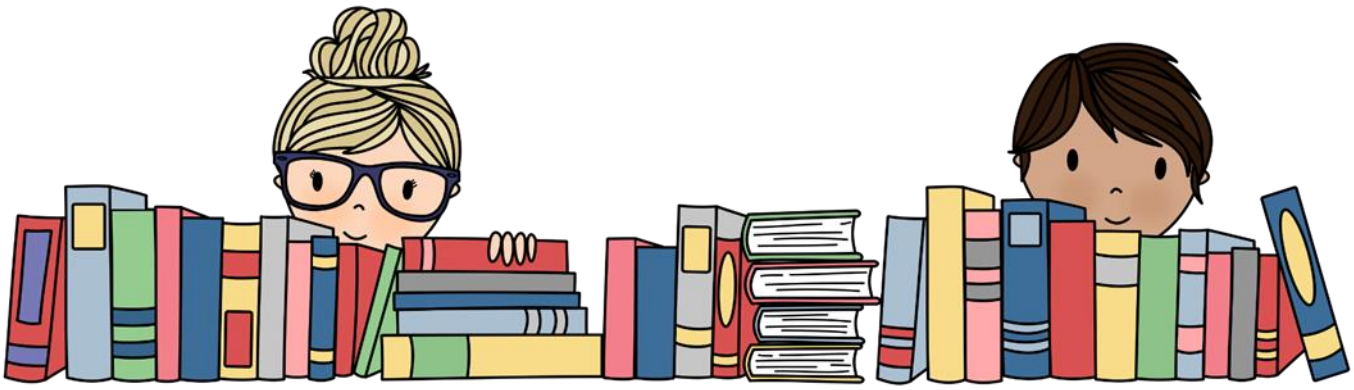


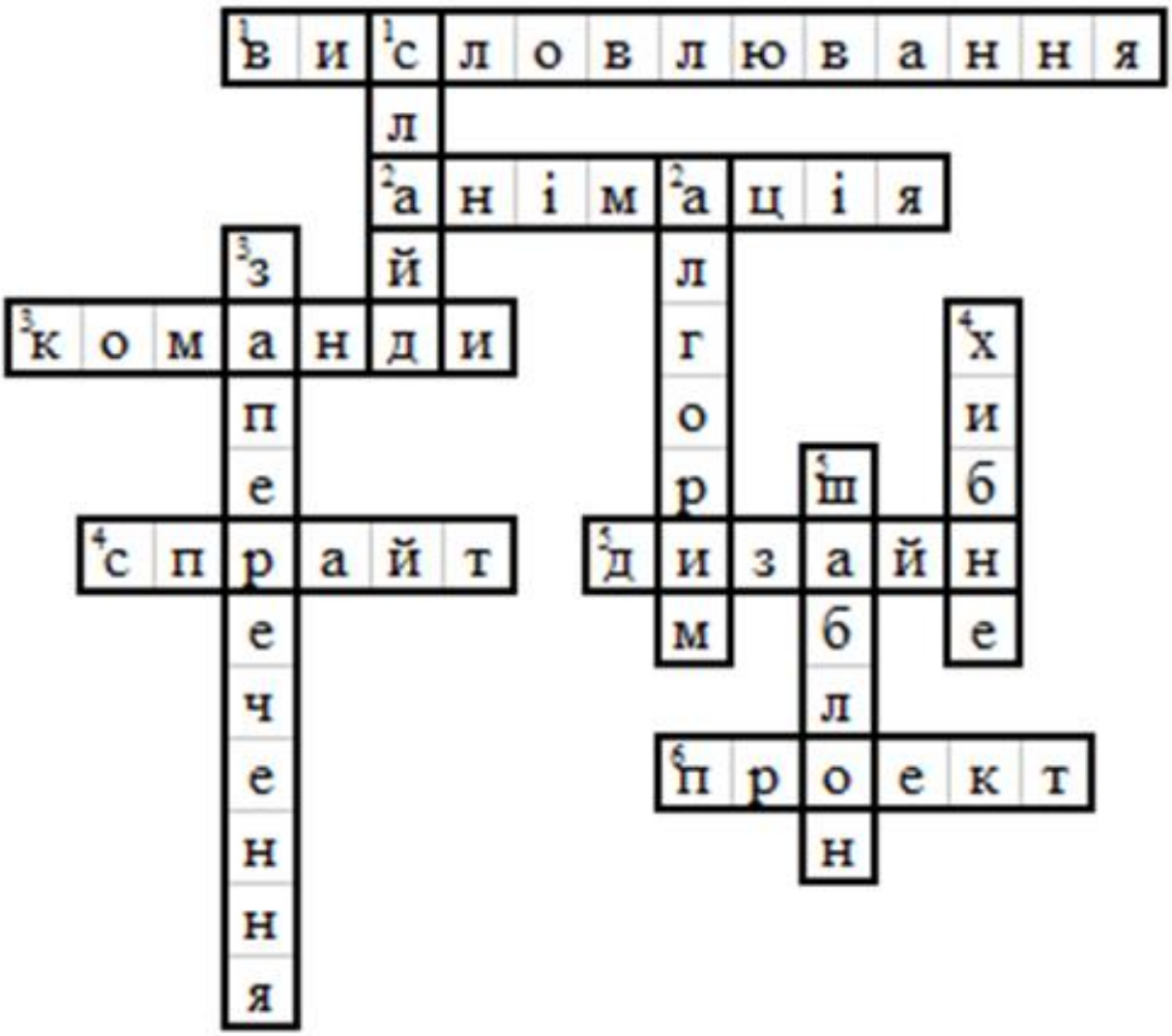
По горизонталі:

1. Основне поняття логіки, речення, у яких щось повідомляється про об’єкти, їхні властивості, зв’язки між об’єктами…
2. Поява, зникнення або рух об’єкта під час демонстрації…
3. За допомогою чого можна дати чіткий короткий наказ виконати певну дію…
4. У середовищі Скретч виконавця називають…
5. За допомогою якої вкладки можна вибрати шаблон оформлення?
6. Набір скриптів для розв’язання певної задачі у середовищі Скретч називають…

По вертикалі:

1. Основний об’єкт комп’ютерної презентації…
2. Послідовність команд для виконавця, які слід виконати для розв’язання певної задачі – це …
3. Висловлювання, в якому заперечується зміст того, про що йшлося у вихідному висловлюванні – це…
4. Висловлювання «Ялинка – листяне дерево», істинне чи хибне?
5. Для того, щоб в одній презентації всі слайди мали єдиний стиль використовують…




1 в и 1 с л о в л ю в а н н я
л
2 а н і м 2 а ц і я
3 з й л
3 к о м а н д и г 4 х
п о и
е р 1 ш б
4 с п р а й т 5 д и з а й н
м б е
л
6 п р о е к т
е н
ч н
е н
н н
я

Мій проєкт

Назва проєкту

Чому я зацікавився цим проєктом?

Що нового я дізнався, чого навчився?

Як я шукав інформацію?

Мої враження від роботи в проєкті.